7.- USO DE FUNCIONES EN JAVASCRIPT

7.1.- EJERCICIOS BÁSICOS DE FUNCIONES

IMPORTANTE: ¿Dónde colocamos las funciones de JavaScript? [Aprende](https://desarrolloweb.com/articulos/584.php#:~:text=a)%20Colocar%20la%20funci%C3%B3n%20en,del%20mismo%20bloque%20.)

Ejercicio 7.1.1: Crea un programa que llame a una función pasándole dos números cualquiera. La función devolverá como resultado la multiplicación de ambos números y el programa mostrará por pantalla el resultado.

    <body>

        <script type="text/javascript">

            function multiplicar(a,b){

                return a\*b;

            }

            alert(multiplicar(3,4));

        </script>

    </body>

Ejercicio 7.1.2: La siguiente función devuelve undefined en lugar de la multiplicación, se pide arreglarla:

function multiplicar(x, y) {

x \* y;

}

<body>

    <script type="text/javascript">

          function multiplicar(x, y) {

          return x \* y;

        }

        alert(multiplicar(2,5));

    </script>

</body>

Ejercicio 7.1.3: Una vez corregida, expresa la función anterior como función anónima.

<body>

    <script type="text/javascript">

          var mult =function(x, y) {

          return x \* y;

        }

        alert(mult(2,5));

    </script>

</body>

Ejercicio 7.1.4: Expresa esta función como función flecha.

var x = function(x, y) {

return x \* y;

}

<body>

    <script type="text/javascript">

          var mult = (x,y )=> x\*y ;

        alert(mult(2,5));

    </script>

</body>

Ejercicio 7.1.5: ¿Qué resultado muestra el siguiente código? Razona tu respuesta.

function g(x) {

x =19;

}

g(8);

console.log(x);

<body>

<script type="text/javascript">

  function g(x) {

    x =19;

  }

</script>

Ejercicio 7.1.6: Crea un programa que muestre un botón en pantalla y que al pulsarlo llame a una función que escriba en pantalla “Hola Mundo”.

<body>

    <button  onclick="hola()">Click Me!</button>

    <script type="text/javascript">

        function hola(){

            document.write("Hola mundo ");

        }

    </script>

</body>

Ejercicio 7.1.7: Crea un programa que pase de Fahrenheit a Celsius y lo muestre por pantalla. Utiliza una función con un argumento para realizar el cálculo.

<body>

    <script type="text/javascript">

        var cel = (x) => (x-32)\*5/9 ;

        alert(cel(1000))

    </script>

</body>